

大阪てら子40 AIR for Androidを導入してみた

金沢大学大学院

岩淵 勇樹

2011年6月19日

自己紹介

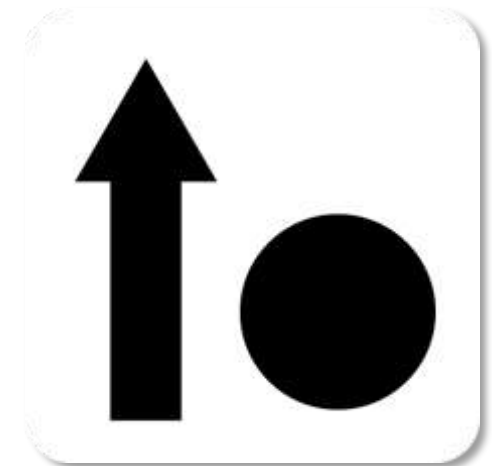
- 岩淵勇樹(butchi_y)
- 金沢大学大学院 D3
- 福井県出身
- 高校時代にFlashと出会う
- 研究でActionScriptを使った
シンセサイザーを開発
- wonderflの開発元に就職予定

作ろうとしたアプリ

- 一人ボール投げゲーム
- 加速度センサーを使ってボール投げ
- キャッチ時にバイブを鳴らす

できたアプリ

Androidマーケットで
「BallTosser」を検索



開発環境

- Flash CS4
- Adobe AIR 2.6 SDK (adt)
- Android SDK r11 (adb)
- **実機**: IS03(au)

加速度センサー

- 加速度センサーはAIR 2から対応
- Flash CS4の初期設定ではAIR 1.5
- Adobe AIR 2 SDKをコピーして解決

- アプリでは加速度の2回微分値でボール投げ判定

バイブレーター

- AIRでは今のところ対応していないっぽい
- どうしようもないのでバイブの代わりに音を鳴らすことに

音

- adtでmp3ファイルを指定するか、
ActionScript用に書き出す

```
> adt -package -target apk -storetype pkcs12 -keystore newcert.p12  
test.apk test-app.xml test.swf hoge.mp3
```

```
var hoge_sound:Sound = new Sound(new URLRequest("hoge.mp3"));  
hoge_sound.play();
```

or

```
var hoge_sound:HogeSound = new HogeSound();  
hoge_sound.play();
```


ハマったところ

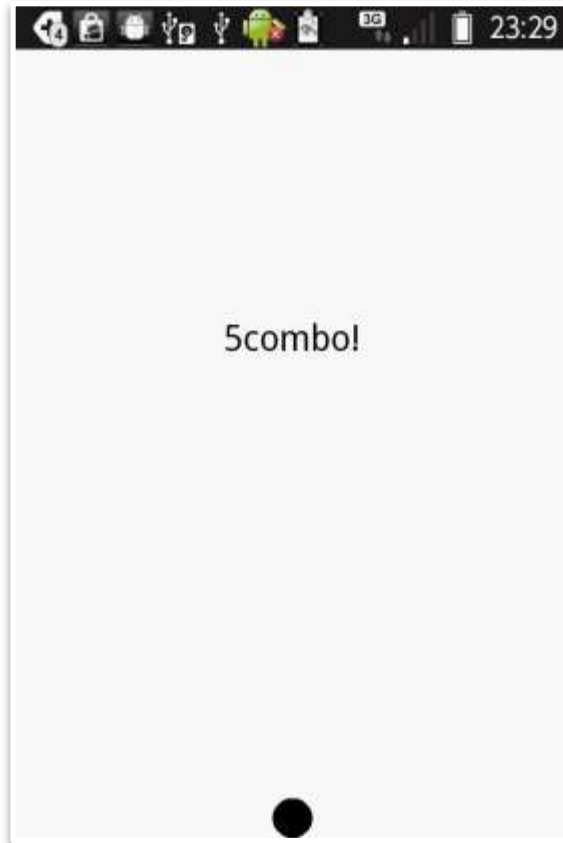
- 電子証明書の署名はadtで
 - -validityPeriodを25ぐらいに設定
 - 組織単位(-ou)なども設定しないといけな
いっぽい

```
adt -certificate -cn SelfSign -ou Android -o butchi.jp -c JP  
-validityPeriod 25 1024-RSA newcert.p12 passwordhoge
```

- アイコンを書き出すときはアイコンの
パスを含める

```
adt -package -target apk -storetype pkcs12 -keystore mycert.p12  
hoge.apk hoge-app.xml hoge.swf icons
```

スクリーンショット



現在の研究

閉曲線を利用した 音色操作システムの開発

開発環境: Flash CS4 (ActionScript 3.0)

Oscillator Grand Piano ▾
CtrlMode: 10 (Low freq.) ▾

Amplifier

+

S	D	G	H	J	L	;]	2	3	5	6	8	9	0						
Z	X	C	V	B	N	M	,	.	/	\	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P

研究の活かし方

- スマートフォン等に
最適なインターフェース
- シンセサイザーからツマミを根絶

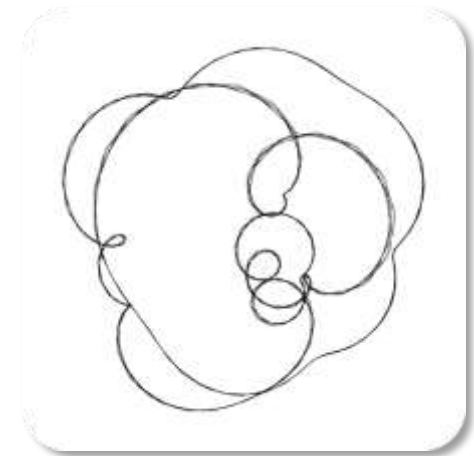


Android用に移植

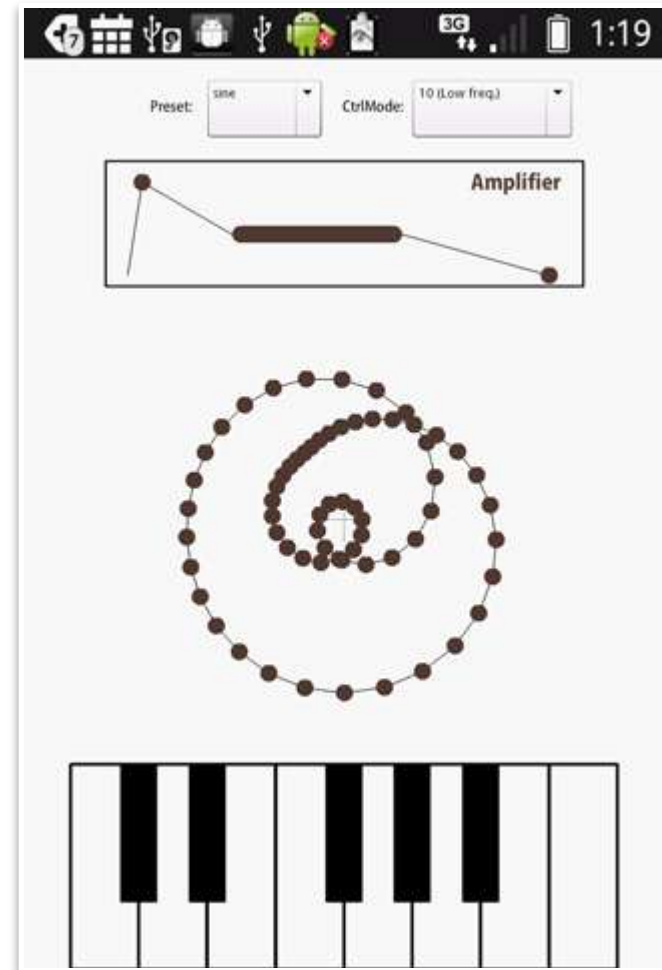
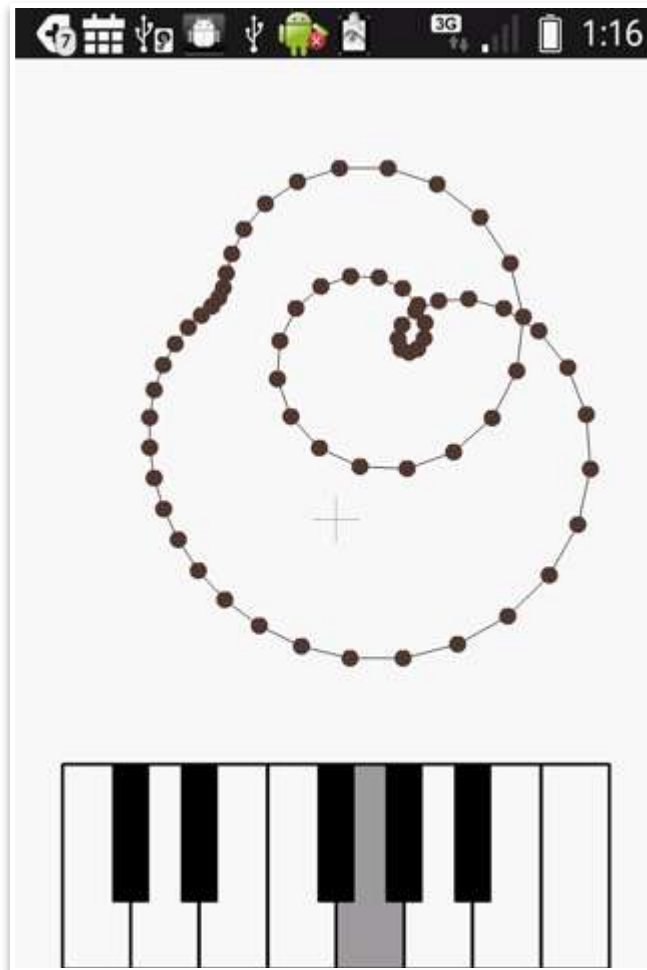
- SampleDataEvent内でfor文をまわして処理落ち
- せっかくなのでSiONで書き直しを試みる
→ 波形のループ化の方法がわからず断念
- キーボードのマルチタッチ機能を削除

できたアプリ

Androidマーケットで
「CloSynth」を検索



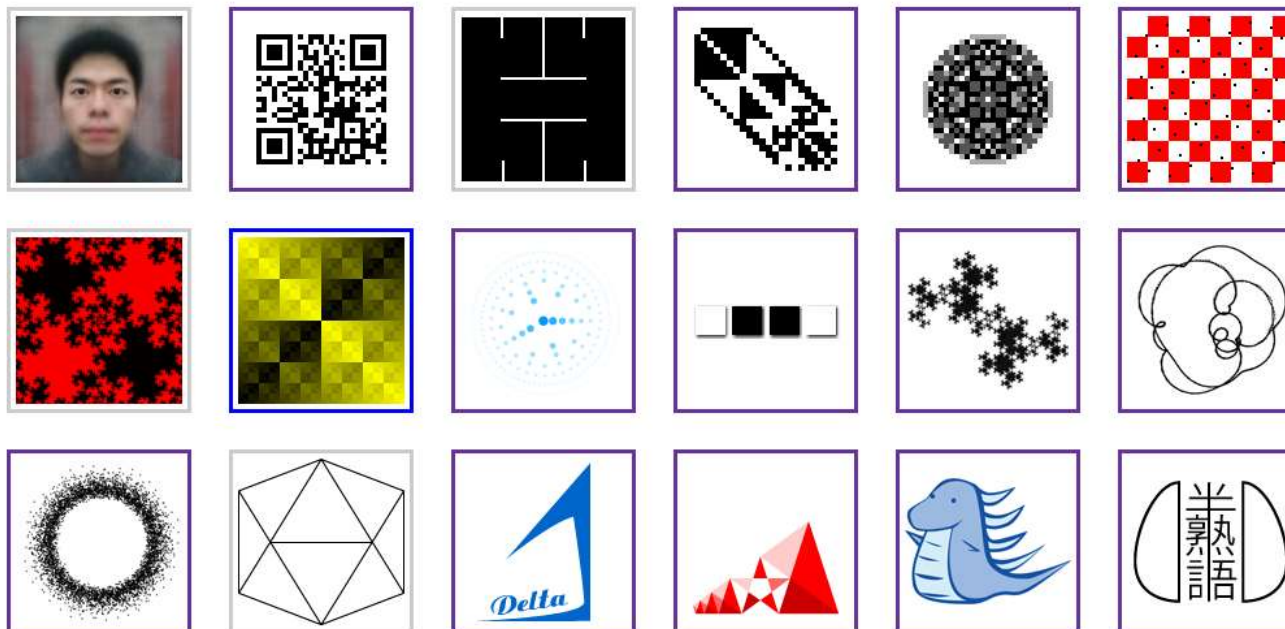
スクリーンショット



所有サイト

- <http://butchi.jp/>

ICON



技術的な話題のブログは
MeRL Diary Public(研究室作業日誌)で